



Créer une vidéo interactive sur H5P



1. Ajouter une activité H5P

- Sur **Moodle**, la première étape est d'ajouter une activité H5P noire, puis choisir dans la liste « Vidéo interactive ».

+ Ajouter une activité ou ressource



The screenshot shows the Moodle interface for selecting an activity type. At the top, it says "H5P hub Sélectionner le type d'activité". Below this, there are two radio buttons: "Créer une activité" (selected) and "Téléverser". To the right is a "Coller" button. A search bar contains the text "Rechercher des types d'activités". Below the search bar, it says "Tous les types d'activités" and "Afficher: Utilisés récemment en premier". The list of activities includes "Vidéo interactive" (with a description "Créez des vidéos interactives" and a "Détails" button) and "Enregistrement audio" (with a description "Créez un enregistrement audio" and a "Détails" button"). The "Vidéo interactive" option is circled in brown.

- Sur **M@gistère**, il faut créer dans la Banque de contenu une vidéo interactive.

The screenshot shows the "Banque de contenus" interface. On the left, there is a "Banque de contenus" label with a pencil icon. An arrow points to a list of content types. At the top right of the list is an "Ajouter" button with a dropdown arrow. The list includes: "Information Wall", "Interactive Book", "Interactive Video" (circled in brown), "KewAr Code", "Mark the Words", and "Memory Game".

2. Paramétrer l'activité

- Donner un nom à l'activité.

Titre * Métadonnées

Utilisé pour la recherche, les rapport et le droit d'auteurs

TraAM-vidéo-interview-journalistique

- Ajouter une vidéo au format MP4.

Step 1 Téléverser / intégrer ...

Step 2 Ajouter des activités

Step 3 Récapitulatif

Ajouter une vidéo *

Cliquez ci-dessous pour ajouter une vidéo que vous souhaitez utiliser dans votre vidéo interactive. Vous pouvez ajouter un lien vidéo ou téléverser des fichiers vidéo. Il est possible de téléverser plusieurs versions de la vidéo avec des qualités différentes. Pour assurer un support maximal dans les navigateurs, ajoutez au moins une version aux formats webm et mp4.

- Ajouter des activités.

Step 1 Téléverser / intégrer ...

Step 2 Ajouter des activités

Step 3 Récapitulatif

Se positionner sur la vidéo à l'endroit voulu pour ajouter une activité puis choisir l'activité souhaitée, par exemple ici un QCM à choix multiples (permet les feedbacks).

Choisir la modalité d'apparition à l'écran : un bouton sur lequel appuyer pour faire apparaître la question ou la question dans un cadre.

Bouton

Cadre

Créer ensuite la question, les propositions de réponse et les feedbacks. Enfin, « Enregistrer ».

Enregistrer et revenir au cours

- Pratiquer la même démarche autant de fois que nécessaire sur la vidéo.

▼ H5P
Paramètres

Sur Moodle les modifications successives sont accessibles par les « Paramètres », sur M@gistère par le bouton « Modifier ».

Modifier

Fermer

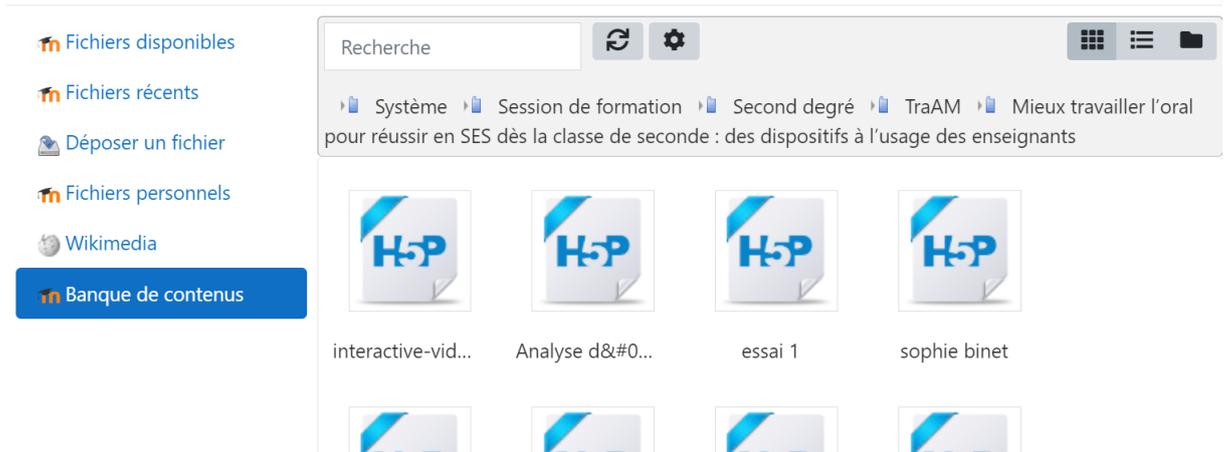
- La vidéo est à présent sur le cours **Moodle**, mais pas encore sur le parcours **M@gistère**. Pour la faire apparaître dans le parcours, il faut créer une activité H5P bleue.



Il faut la nommer, puis cliquer dans la zone fichier de paquetage pour faire apparaître les différentes ressources présentes dans la banque de contenu.



Sélecteur de fichiers



Choisir son activité, puis « Enregistrer ».

Enregistrer et revenir au parcours

La vidéo est à présent sur le parcours.

3. Transférer des fichiers H5P

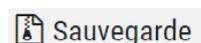
✚ Transférer le fichier entre deux cours **Moodle** ou entre deux parcours **M@gistère**.

La manipulation est très simple, il suffit de copier l'activité et de la coller dans une activité nouvellement créée.

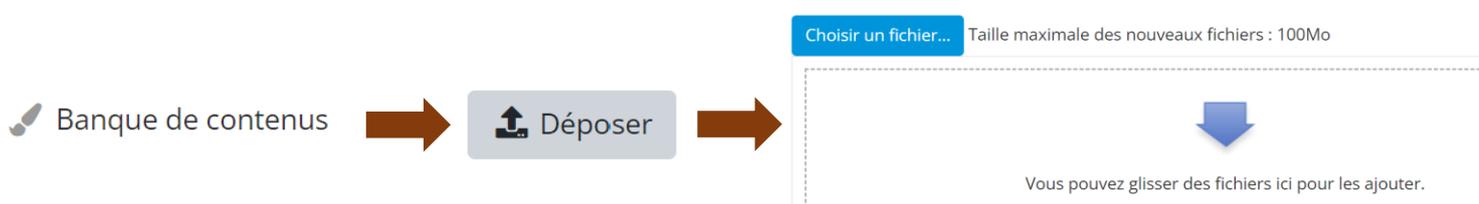


✚ Transférer entre **Moodle** et **M@gistère**.

Il faut dans un premier temps sauvegarder le fichier H5P de **Moodle**.



Puis déposer le fichier dans la banque de contenu de **M@gistère**.



✚ Transférer entre **M@gistère** et **Moodle**.

Il faut dans un premier temps sauvegarder le fichier H5P de **M@gistère**.



Puis le téléverser dans une nouvelle activité H5P de **Moodle**.

