



TRIATHLON MATH. Départemental - 2022-2023 – Entraînement de GÉOMÉTRIE n°2

ÉNIGME à 5 points : Napperon

Niveau I	Niveau II
<p data-bbox="197 384 1043 419">Quel pliage découpé permet d'obtenir le napperon ci-dessous ?</p> <div data-bbox="206 456 1099 772"></div> <p data-bbox="241 778 271 807">A</p> <p data-bbox="456 778 486 807">B</p> <p data-bbox="660 778 689 807">C</p>	<p data-bbox="1128 384 1975 419">Quel pliage découpé permet d'obtenir le napperon ci-dessous ?</p> <div data-bbox="1137 456 2031 772"></div> <p data-bbox="1196 778 1225 807">A</p> <p data-bbox="1408 778 1438 807">B</p> <p data-bbox="1615 778 1644 807">C</p>
Niveau III	Niveau IV
<p data-bbox="197 928 1043 963">Quel pliage découpé permet d'obtenir le napperon ci-dessous ?</p> <div data-bbox="228 999 1061 1299"></div> <p data-bbox="286 1241 315 1270">A</p> <p data-bbox="465 1241 495 1270">B</p> <p data-bbox="645 1241 674 1270">C</p>	<p data-bbox="1128 928 1975 963">Quel pliage découpé permet d'obtenir le napperon ci-dessous ?</p> <div data-bbox="1137 999 2031 1299"></div> <p data-bbox="1263 1267 1292 1295">A</p> <p data-bbox="1453 1267 1482 1295">B</p> <p data-bbox="1659 1267 1688 1295">C</p>



TRIATHLON MATH. Départemental - 2022-2023 – Entraînement de GÉOMÉTRIE n°2

ÉNIGME à 10 points : Jardi-codage

Niveau III	Niveau IV																																																																																																					
<p>Code le chemin le plus court pour que la coccinelle rejoigne le jardin. Elle doit passer par les cases contenant la tulipe, la marguerite, l'abeille puis le papillon. Attention, elle a besoin de voir devant elle pour pouvoir avancer, pense à la faire pivoter.</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center; width: 150px; height: 100px;"> <tr><td></td><td style="background-color: #0070c0;"></td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="background-color: #0070c0;"></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="background-color: #0070c0;"></td><td></td><td></td></tr> </table> <div style="margin-left: 20px;"> <p>Déplacements possibles</p> <p><u>Pour avancer :</u></p> <p style="text-align: center;">↑</p> <p><u>Pour pivoter d'un quart de tour (sans changer de case) :</u></p> <p>↶ Vers la gauche</p> <p>↷ Vers la droite</p> </div> </div> <div style="margin-top: 10px; text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 20px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> </div> <div style="margin-top: 20px;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 30px; margin-bottom: 5px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 30px; margin-bottom: 5px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 30px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> </div>																																																			<p>Code le chemin le plus court pour que la coccinelle rejoigne le jardin. Elle doit passer par les cases contenant la tulipe, la marguerite, l'abeille, le papillon puis le soleil. Attention, elle a besoin de voir devant elle pour pouvoir avancer, pense à la faire pivoter.</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center; width: 150px; height: 100px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="background-color: #0070c0;"></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td style="background-color: #0070c0;"></td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="background-color: #0070c0;"></td><td></td><td></td></tr> </table> <div style="margin-left: 20px;"> <p>Déplacements possibles</p> <p><u>Pour avancer :</u></p> <p style="text-align: center;">↑</p> <p><u>Pour pivoter d'un quart de tour (sans changer de case) :</u></p> <p>↶ Vers la gauche</p> <p>↷ Vers la droite</p> </div> </div> <div style="margin-top: 10px; text-align: center;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 20px; margin: 0 auto;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> </div> <div style="margin-top: 20px;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 30px; margin-bottom: 5px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 30px; margin-bottom: 5px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 30px;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> </div>																																																			



TRIATHLON MATH. Départemental - 2022-2023 – Entraînement de GÉOMÉTRIE n°2

CORRIGÉS de « Napperon »

Niveau I	Niveau II
<p>C'est le pliage B.</p> <p>[Carré plié en 2 – Pli à droite]</p>	<p>C'est le pliage C.</p> <p>[Carré plié en 2 – Pli à droite]</p>
Niveau III	Niveau IV
<p>C'est le pliage A.</p> <p>[Carré plié en 4 – Plis à droite et en bas]</p>	<p>C'est le pliage B.</p> <p>[Carré plié en 8 – Plis à droite, en bas et en diagonale du sommet du bas à gauche au sommet en haut à droite]</p>



TRIATHLON MATH. Départemental - 2022-2023 – Entraînement de GÉOMÉTRIE n°2

CORRIGÉS de « Jardri-codage »

Niveau I	Niveau II
<p>Déplacements possibles</p> <p>↑ ↑ ↑ → ↑ → ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓</p>	<p>Déplacements possibles</p> <p>↑ ↑ ↑ → ↑ → ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓</p>
Niveau III	Niveau IV
<p>Déplacements possibles</p> <p>Pour avancer : ↑</p> <p>Pour pivoter d'un quart de tour (sans changer de case): ↶ Vers la gauche, ↷ Vers la droite</p> <p>↑ ↑ ↻ ↑ ↻ ↑ ↻ ↑ ↻ ↑ ↻</p> <p>↑ ↻ ↑ ↻ ↑ ↻ ↑ ↻ ↑ ↻</p> <p>↑</p>	<p>Déplacements possibles</p> <p>Pour avancer : ↑</p> <p>Pour pivoter d'un quart de tour (sans changer de case): ↶ Vers la gauche, ↷ Vers la droite</p> <p>↑ ↑ ↻ ↑ ↻ ↑ ↻ ↑ ↻ ↑ ↻</p> <p>↑ ↻ ↑ ↻ ↑ ↻ ↑ ↻ ↑ ↻</p> <p>↑ ↻ ↑ ↻ ↑ ↻ ↑ ↻ ↑ ↻</p>